

исполнительных комитетов, дистанционно рассматриваются дела с участием субъектов хозяйствования Российской Федерации, Казахстана и Украины.

Видеоконференцсвязь будет использоваться для дистанционного обучения стажеров, судей и специалистов экономических судов посредством трансляции показательных судебных процессов и иных мероприятий; аудио- и видеофиксирования судебных заседаний.

В дальнейшем не исключено и представление на интернет-портале Верховного Суда Республики Беларусь некоторых видеоматериалов экономических судов, которые будут полезны юристам-практикам, преподавателям и студентам. Но это не столько технический, сколько правовой вопрос [8, с. 46].

Предполагается обеспечить возможность выдачи протокола судебного заседания в видеоформате сторонам судебного процесса.

Электронный банк данных «Судебная практика» в перспективе предоставит бесплатный доступ ко всем судебным постановлениям системы экономических судов [7].

В системе экономических судов планируется создание электронных учебников и пособий, судебного телевидения, позволяющего увидеть рассмотрение дела в режиме онлайн.

Большинство нововведений имеют процессуальное значение для лиц, участвующих в деле. Это является принципиальной особенностью информатизации в системе экономического правосудия.

Заключение. Традиционно используемые в судах республики технологии работы с информацией не соответствуют современному развитию ИТ, они чрезмерно трудоемки и не обеспечивают должной правовой информированности, оперативного доступа к накопленной информации, должного уровня организации деятельности судов.

С учетом современных условий суды должны быть более мобильными, открытыми и доступными для населения. Они должны стать значительным воспитательным резервом в государстве, ведь от качества их работы во многом зависят стабильность и правопорядок в стране.

Экономические суды должны использовать весь имеющийся потенциал для того, чтобы судебное разбирательство было оперативным и справедливым. Выносимые решения должны быть понятны как юристам, так и широким слоям населения.

Таким образом, использование современных ИТ и систем телекоммуникаций является важной составляющей в процессе экономического правосудия. Их применение не только улучшит качество судейской работы, но и создаст максимальные удобства для участников судебного спора.

Список цитируемых источников

1. Демидович, В. Н. Не сомневаюсь, что экономические суды займут достойное место в современной системе правосудия / В. Н. Демидович // Судеб. вестн. Плюс: эконом. правосудие. — 2014. — № 2. — С. 11—15.
2. О совершенствовании судебной системы Республики Беларусь [Электронный ресурс] : Декрет Президента Респ. Беларусь, 29 нояб. 2013 г., № 6 // КонсультантПлюс. Беларусь / ООО «ЮрСпектр», Нац. центр правовой информ. Респ. Беларусь. — Минск, 2017.
3. О некоторых вопросах деятельности судов Республики Беларусь [Электронный ресурс] : Указ Президента Респ. Беларусь, 29 нояб. 2013 г., № 529 // КонсультантПлюс. Беларусь / ООО «ЮрСпектр», Нац. центр правовой информ. Респ. Беларусь. — Минск, 2017.
4. О некоторых вопросах совершенствования организации исполнения судебных постановлений и иных исполнительных документов [Электронный ресурс] : Указ Президента Респ. Беларусь, 29 нояб. 2013 г., № 530 // КонсультантПлюс. Беларусь / ООО «ЮрСпектр», Нац. центр правовой информ. Респ. Беларусь. — Минск, 2017.
5. Справедливость для всех [Электронный ресурс] // Национальный правовой Интернет-портал Республики Беларусь. — 2015. — Режим доступа: <http://www.pravo.by/main.aspx?guid=182193>. — Дата доступа: 18.03.2017.
6. Сукало, В. О. Судебная система в новом качестве: итоги работы, проблемы и задачи на перспективу / В. О. Сукало // Судеб. вестн. Верхов. Суда Респ. Беларусь. — 2015. — № 1. — С. 4—11.
7. Федотов, О. Электронное правосудие в Республике Беларусь [Электронный ресурс] / О. Федотов // Идеи электронного правосудия для Беларуси. — Режим доступа: <http://e-gov.by/ekspert/elektronnoe-pravosudie-v-respublike-belarus>. — Дата доступа: 28.02.2017.
8. Черемисин, П. Г. Компьютерные технологии в судопроизводстве: эффективность плюс гласность / П. Г. Черемисин // Вестн. Высш. Хоз. Суда Респ. Беларусь. — 2010. — № 3. — С. 114—117.
9. Экономический суд сменил хозяйственный [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <http://news.21.by/economics/2014/02/20/883430.html>. — Дата доступа: 22.01.2017.

УДК 004.35

А. И. Пахомов, М. А. Вареник

Учреждение образования «Барановичский государственный университет», Барановичи

РАЗРАБОТКА ВИРТУАЛЬНОЙ SCRUM-ДОСКИ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ТЕХНОЛОГИИ JAVAFX

Введение. Scrum — методология гибкой разработки программного обеспечения (ПО). Она делает акцент на качественном контроле процесса разработки. Согласно определению, Scrum — это каркас разработки, с использованием которого люди могут решать появляющиеся проблемы, при этом продуктивно производя продукты высочайшей значимости.

Кроме управления проектами по разработке ПО Scrum может также использоваться в работе команд поддержки ПО или как подход к управлению разработкой и сопровождению программ Scrum of Scrums [1].

Большинство современных ИТ-компаний в своей работе делают акцент на связке Agile как философии, Scrum как методологии управления. Методология Scrum на практике зачастую представлена с помощью scrum-доски, где каждая команда планирует задачи на заданный период времени, который называется «спринт». Все идеи прикрепляются при помощи стикеров к доске с несколькими колонками, обозначающими стадии разработки проекта.

Для того чтобы оптимизировать процесс ведения доски, можно произвести его автоматизацию. В связи с этим целью данной статьи является разработка виртуальной scrum-доски с использованием технологии JavaFX.

Основная часть. В данном исследовании основной задачей ставилась разработка виртуальной scrum-доски (рисунок 1).

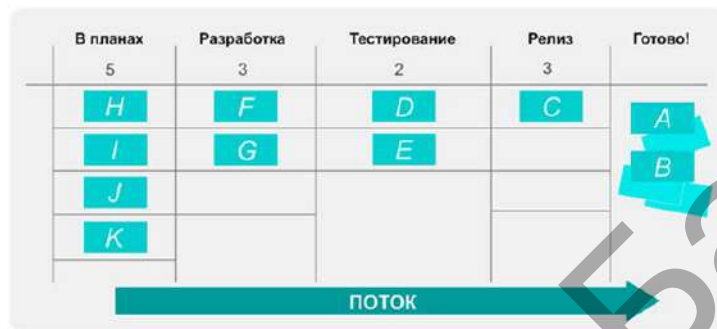


Рисунок 1 — Пример scrum-доски

Авторами Scrum заявлены следующие особенности: легкий (англ. Lightweight); понятный, доступный; сложный в освоении.

Представим схему данного алгоритма (рисунок 2).



Рисунок 2 — Алгоритм Scrum

Основой Scrum является Sprint, в течении которого выполняется работа над продуктом. По окончании Sprint должна быть получена новая рабочая версия продукта. Sprint всегда ограничен по времени (1—4 недели) и имеет одинаковую продолжительность на протяжении все жизни продукта.

Перед началом каждого Sprint производится Sprint Planning, на котором производится оценка содержимого Product Backlog и формирование Sprint Backlog, содержащее задачи (Story, Bugs, Tasks), которые должны быть выполнены в текущем спринте. Каждый спринт должен иметь цель, которая является мотивирующим фактором и достигается с помощью выполнения задач из Sprint Backlog.

Каждый день производится Daily Scrum, на котором каждый член команды отвечает на вопросы: «Что я сделал вчера?», «Что я планирую сделать сегодня?», «Какие препятствия на своей работе я встретил?». Задача Daily Scrum — определение статуса и прогресса работы над Sprint, раннее обнаружение возникших препятствий, выработка решений по изменению стратегии, необходимых для достижения целей Sprint.

По окончании Sprint производятся Sprint Review и Sprint Retrospective, задача которых — оценить эффективность (производительность) команды в прошедшем Sprint, спрогнозировать ожидаемую эффективность (производительность) в следующем, выявить имеющиеся проблемы, оценки вероятности завершения всех необходимых работ по продукту и др.

Приведем схематическое изображение процесса (рисунок 3) [2].

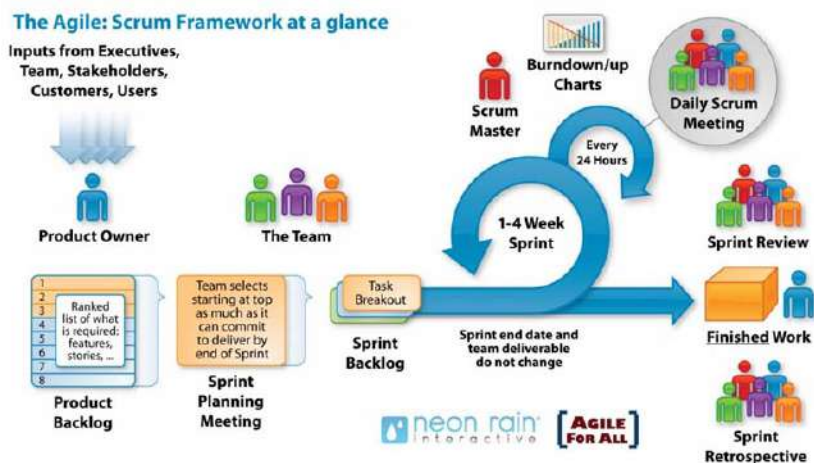


Рисунок 3 — Процесс Sprint

В данном приложении scrum-доска состоит из четырех колонок: “To Do”, “In Process”, “To Verify” и “Done”. На данную доску крепятся карточки, на которых пишутся все истории и задачи. На момент планирования итерации они помещаются в колонку “To Do” согласно приоритетам (сверху вниз). Каждый день, когда кто-то говорит «я начал работать над...», карточка с задачей перемещается в колонку “In Process”, что означает, что задача теперь находится в процессе разработки. Далее (если необходимо) задача отправляется на проверку к заказчику или руководству компании. На следующем Daily Scrum каждый, кто говорит «я закончил работу над...», перемещает соответствующую карточку в колонку “Done”. Представим вид scrum-доски в приложении (рисунок 4).

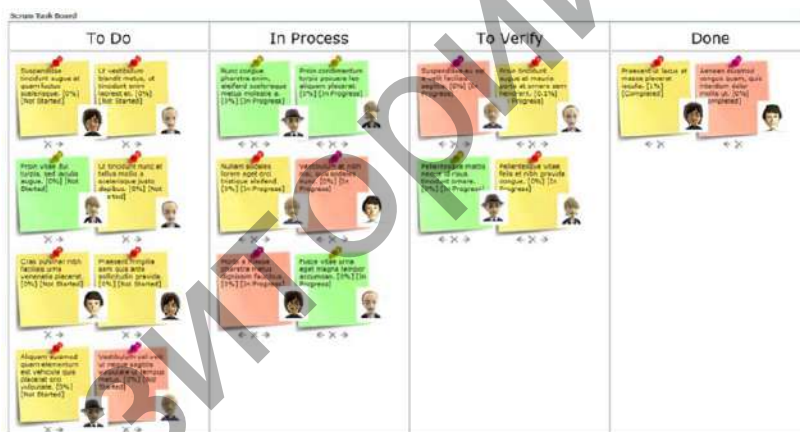


Рисунок 4 — Вид scrum-доски в приложении

Данная программа имеет следующий функционал: 1) регистрация пользователей, 2) создание scrum-доски, 3) добавление задачи на scrum-доску, 4) выбор эстимации для задачи, 5) выбор исполнителя, 6) информирование об истекшей эстимации.

Заключение. В результате исследования была разработана виртуальная scrum-доска с использованием технологии JavaFX. Данное приложение позволяет оптимизировать процесс работы ИТ-компании, делиться опытом между работниками и выполнить заказ в срок.

Список цитируемых источников

1. Книберг, X. Scrum и XP: заметки с передовой = Scrum and XP from the trenches / X. Книберг. — [б. м.] : C4Media, 2007. — С. 140.
2. Уразбаев, А. AgileChecklist. Очень краткое описание практик гибкой разработки [Электронный ресурс] / А. Уразбаев, Н. Филиппинов. — Режим доступа: <http://www.pmooffice.by/wp-content/uploads/2016/07/agilechecklist20.pdf>. — Дата доступа: 07.03.2017.