

На рисунке 4 показана сборка всей модели.

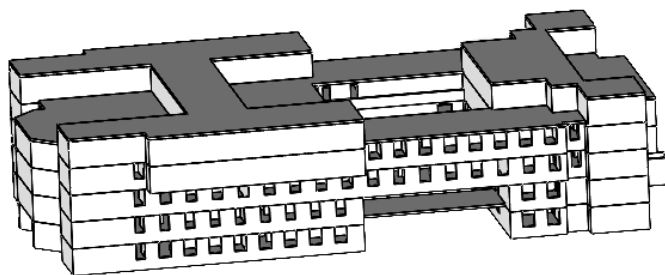


Рисунок 4 — Сборка

Заключение. В результате выполнения проекта была создана детализированная 3D-модель университета и успешно подготовлена к 3D печати. В процессе работы были учтены все архитектурные особенности здания, включая внутренние помещения.

Практическое значение данного проекта заключается в демонстрации возможностей современных технологий 3D моделирования и печати в области архитектуры и образования. Созданная модель может быть использована для наглядной демонстрации студентам и посетителям, что повышает информативность и привлекательность образовательного процесса. Кроме того, модель университета может служить важным инструментом при планировании реконструкций и расширений учебного заведения.

Список цитируемых источников

1. SolidWorks — стандарт трехмерного проектирования : [сайт]. — URL: <https://sapr.ru/article/6733#02> (дата обращения: 01.05.2024).
2. Основные этапы твердотельного моделирования в solidworks : [сайт]. — URL: <https://cadinstructor.org/> (дата обращения: 01.05.2024).

УДК 004.4

В. Г. Сапега

Учреждение образования «Барановичский государственный университет», Барановичи, Республика Беларусь

*Научный руководитель
А. В. Шах*

АВТОМАТИЗИРОВАННАЯ ИНФОРМАЦИОННАЯ СИСТЕМА «РАБОЧЕЕ МЕСТО МАСТЕРА РЕМОНТНИКА»

Введение. «Рабочее место мастера ремонтника» — это автоматизированная информационная система, разработанная для оптимизации процессов технического обслуживания и ремонта различных устройств и оборудования. Эта система предназначена для ускорения работы ремонтников, повышения качества услуг и эффективности производства.

Основная часть. Целью данного проекта является разработка автоматизированной информационной системы «Рабочее место мастера-ремонтника».

На рисунке 1 представлена главная страница веб-приложения.

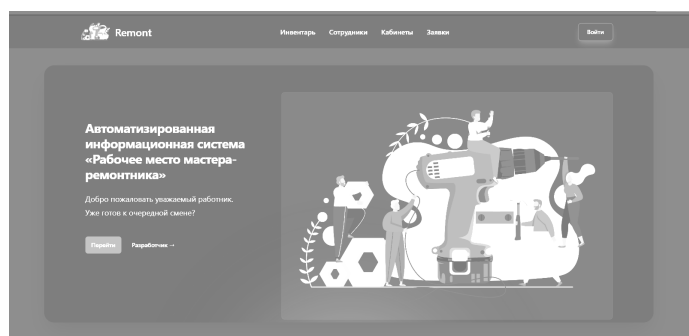


Рисунок 1 — Главная страница

Для входа в личный кабинет нужно нажать сверху кнопку на кнопку «Войти» и в соответствующих полях ввести свой логин и пароль. Личный кабинет мастера-представлен на рисунке 2.

Как можно заметить, в личном кабинете нам доступны кнопки «Заявки» и «Закупка комплектующих», представлена таблица с заявками. Но отображаются лишь те заявки, с которыми напрямую взаимодействует мастер. После нажатия на кнопку «Заявки» или выбора соответствующего пункта в верхнем меню — мастер попадает на соответствующую страницу с заявками на ремонт (рисунок 3).

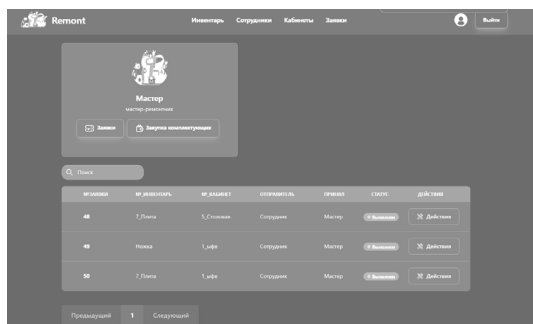


Рисунок 2 — Личный кабинет

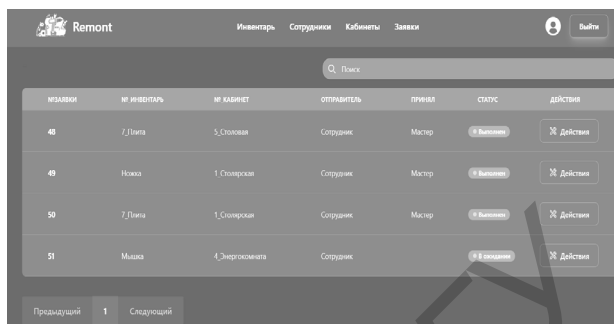


Рисунок 3 — Заявки на ремонт

На данной странице отображается краткая информация о заявке, такая как:

- ее номер;
- наименование инвентаря и его инвентарный номер;
- номер и наименование кабинета;
- отправитель;
- ФИО человека, принявшего заявку;
- статус выполнения.

Статусы заявки могут быть следующие: «В ожидании», «На обработке», «Подтверждение», «Выполнен», «Отклонен».

Для взаимодействия с заявкой, мастеру необходимо откликнуться на заявку. После отклика на заявку в поле «Принял» записывается ФИО мастера. Это делается нажатием на кнопку «Действия». Затем выбирается пункт «Откликнуться». Далее мастер может посмотреть полную информацию о заявке при нажатии на кнопку «Посмотреть» (рисунок 4).

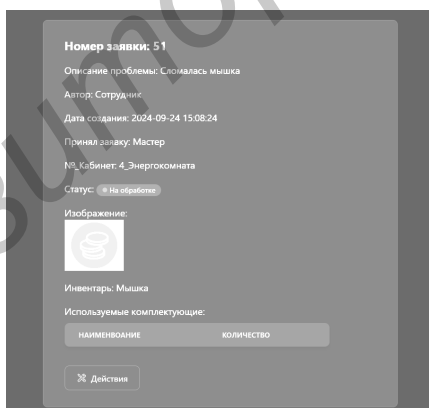


Рисунок 4 — Полная информация о заявке

По мере ремонта оборудования мастер-ремонтник может изменять статус заявки на «Выполнен», «В ожидании», «Отклонен».

Заключение. В результате, благодаря удобному и понятному интерфейсу среды программирования Visual Studio Code с применением языков программирования PHP и Javascript удалось создать красивый и удобный интерфейс приложения. MySQL обеспечивает преимущества производительности, совместимости, легковесности и независимости, а также надежности и стабильности. Это делает MySQL и PHP эффективными для разработки программного обеспечения, требующего эффективного взаимодействия с базами данных.

Список цитируемых источников

1. WEB-разработка : [сайт]. — 2024. — URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Веб-разработка> (дата обращения: 20.09.2024).
2. Архитектура клиент-сервер : [сайт]. — 2024. — URL: <https://sergeygavaga.gitbooks.io> (дата обращения: 20.09.2024).

3. Популярность веб-разработки : [сайт]. — 2024. — URL: <https://skillbox.ru/media/code/pochemu-vebrazrabotka-povsyudu-i-vsyebolshe-lyudey-vybiraet-etu-professiyu> (дата обращения: 20.09.2024).

4. *Адамчук А. И.* Разработка приложения для автоматизации учета и управления входящей документацией. / А. И. Адамчук, А. В. Шах. // Студенческие научные достижения : сборник статей XII Международного научно-исследовательского конкурса. — Пенза : МЦНС «Наука и Просвещение». — 2021. С. 27-33 с.

УДК 004.652.4

М. А. Свирский, С. А. Ярохович

Учреждение образования «Барановичский государственный университет», Барановичи, Республика Беларусь

ВНЕДРЕНИЕ ПЛАТЕЖНОГО АГРЕГАТОРА В ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ ПЛАТФОРМЫ ПО ПРОДАЖЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ КУРСОВ

Введение. В современном мире существует множество технологий, которые обеспечивают проведение безопасных и удобных платежей в интернете. Каждая технология имеет свои особенности, преимущества и недостатки, что позволяет пользователям выбирать наиболее подходящий метод оплаты в зависимости от их предпочтений и потребностей [1].

Обеспечение должного уровня безопасности играет основную роль при выборе проведении платежных операций в интернете. От этого зависит уровень доверия пользователей к интернет-ресурсу и успешность бизнеса. Для обеспечения безопасности предпринимаются специальные меры на разных этапах проведения операции. Например, шифрование данных при передаче на сервер и обратно, двухфакторная аутентификация, технология 3-D Secure.

В то же время разработаны законы и нормативные акты устанавливающие стандарты для проведения платежей в онлайн среде и определяют ответственность сторон в случае возникновения споров. Все это сделало платежи в интернете очень доступными, популярными и безопасными.

Основная часть. В связи с тем, что разрабатываемый сайт направлен на коммерческую реализацию медицинских курсов, целью проекта является подключение к сайту интернет-эквайринга, как удобного, эффективного и безопасного способа продажи чего-либо в интернете. При этом необходимо иметь ввиду, что пользователь может использовать карты MasterCard и Visa, при этом карта может быть выпущена различными банками.

WebPay («ВебПэй») — белорусская система электронных платежей, которая позволяет осуществлять безопасные платежи при помощи банковских карт Visa, MasterCard, Белкарт, а также картами рассрочки и через Систему «Расчёт» Единого расчетного информационного пространства.

WebPay предоставляет следующие возможности:

1. Платежи по дебетовым, кредитным картам и картам рассрочки.
2. Прием оплаты через QR-код.
3. Управление платежами через личный кабинет WEBPAY (подтверждение платежа, отмена, возврат).
4. Создание неограниченного количества оплат с фиксированной ценой и автоматическое создание счетов после платежа.
5. Прием оплаты за подписки (рекуррентные платежи) и платежей по запросу (COF платежи).
6. Осуществлять ввод и вывод средств на карточки (AFT и OCT транзакции).
7. Маршрутизация транзакций для оптимизации комиссионных расходов.
8. Формирование отчетности онлайн по платежам и за заданный период времени.
9. Анализ продаж за любой период и выгрузка отчетов в формате CSV для Excel в личном кабинете WEBPAY [2].

Для просмотра личного кабинета необходимо авторизоваться на сайте <https://sandbox.webpay.by/-index.html#/login>. Результат авторизации представен на рисунке 1.

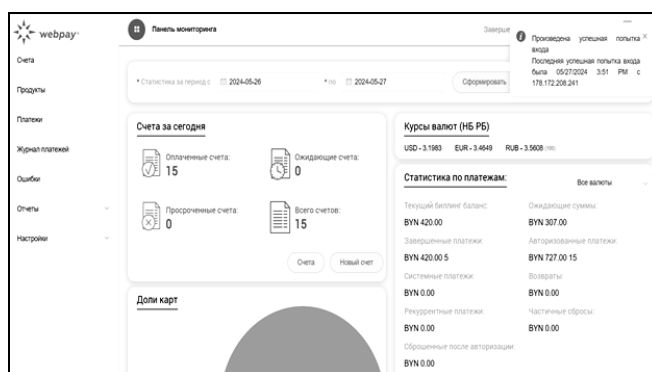


Рисунок 1 — Личный кабинет WebPay