

3. Кононович, М. А. Информационная система для автоматизации учета продаж в пунктах общественного питания / М. А. Кононович, А. В. Шах // Наука и технологии—2023 : сборник статей Международного научно-исследовательского конкурса (16 октября 2023 г.). — Петрозаводск : МЦНП «НОВАЯ НАУКА», 2023. — С. 19- 29.

4. Ярохович, С. А. Проектирование архитектуры и интерфейса веб-платформы по продаже образовательных курсов / С. А. Ярохович, М. А. Свирский, А. В. Шах // Научное обозрение : сборник статей VI Международного научно-исследовательского конкурса. — Пенза : МЦНС «Наука и Просвещение». — 2024. — С. 10-16.

УДК 004.8:004.93

А. А. Сиваева

Учреждение образования «Барановичский государственный университет», Барановичи, Республика Беларусь

Научный руководитель
А. И. Калько

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА В МЕТОДЕ SECOND BRAIN

Введение. Актуальность данной работы заключается в том, что сейчас, когда информация, полученная за день по объёму намного больше, чем человеческий мозг может сохранить и обработать, у человека появляются негативные симптомы и непродуктивность. Моделирование искусственного интеллекта (далее —ИИ) как помощника в сохранении и обработке полученной информации позволит повысить эффективность, а также отслеживать какую-либо информацию при определенных обстоятельствах и времени, которую человек со временем забывает.

Целью работы заключается в создании ИИ, который будет хранить, обрабатывать, сортировать, отсеивать и связывать данные для создания идей, а также служить облегчением при информационной перегруженности.

Основная часть. Сначала рассмотрим понятия искусственный интеллект, совмещенный с методом Second brain.

ИИ — это программа, которая может распознавать окружающую среду и способна к обучению. С помощью данных машина может выполнять определенные операции для достижения поставленной цели.

Second brain(второй мозг) — это методология эффективного хранения и систематизация данных для создания идей [1].

Благодаря ИИ можно упростить и сделать этот метод более общедоступным для среднестатистических пользователей интернета, а также его дополнять для совершенства решения различных проблемных идей [2].

Работа самого интеллекта основана на методе Second brain, а также будет дополняться по мере поступления различной информации по изучаемой проблемной тематике.

Суть самого метода и как можно его связать с ИИ.

Пример схема процесса работы ИИ при обработке информации, показан на рисунке 1. Пользование самой методикой подразумевает несколько этапов:

- записывание информации;
- систематизация данных;
- 3. отсеивание информации;
- 4. использование данных.

Сам метод обязывает выделять и записывать информацию и систематизировать в нескольких приложениях, к примеру заметках, календарях. Но при помощи ИИ можно частично оптимизировать процессы выделения и сортировки, связывания данных. Суть в том, чтобы сделать единое приложение, в котором заранее настраивается с помощью искусственного интеллекта. Информация заносится в приложение каждый день. Для лучшего результата необходимо ежедневно заполнять информацию, а именно: какие события произошли, впечатления, что в будущем запланировали, предстоящие события. ИИ сохраняет, сортирует, и делает напоминания, относительно заполненных данных. Если в записанный день, что-то запланировано на будущее, инструмент делает отдельную страничку или дополняет уже существующие странички, где записывает планы на день в виде списка, записывает краткую характеристику эмоционального состояния за день, создает внутреннюю статистику, которая будет отслеживать, когда, в какие дни человек просит напомнить то, что он забыл и сохранять

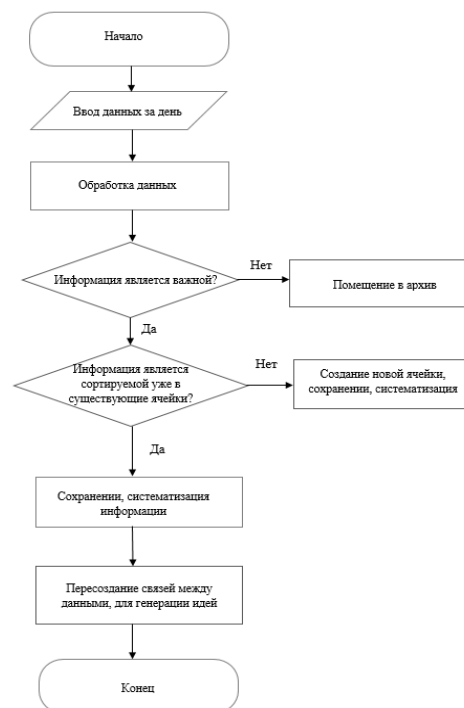


Рисунок 1 — Пример алгоритма обработки информации

параметры этого воспоминания, когда оно было, к какой категории относилось по важности, и так множество других функций.

Заключение. Использование ИИ, как вспомогательный инструмент очень эффективно: происходит облегчение и оптимизация некоторых операций, дает человеческому мозгу больше творить, создавать, обрабатывать информацию, фильтровать ту, которая может и не пригодиться.

Список цитируемых источников

1. *Kannen, V.* Food restriction heals darkness-related second brain inflammation / *V. Kannen* // *Cellular and Molecular Immunology*. — 2024. — Vol. 21, No. 8. — P. 938-940.

2. *Калько, А. И.* Инновационное программное средство для прогнозирования социально-экономического развития регионов / *А. И. Калько* // Технологическая независимость и конкурентоспособность Союзного Государства, стран СНГ, ЕАЭС и ШОС : Сборник статей VI Международной научно-технической конференции. В 3-х томах, Минск, 06-08 декабря 2023 года. — Минск : Белорусский государственный технологический университет, 2023. — С. 166-170.

УДК 004.9

О. О. Сидорук

Учреждение образования «Барановичский государственный университет», Барановичи, Республика Беларусь

*Научный руководитель
Е. Г. Шапович*

ОДНОСТРАНИЧНЫЙ САЙТ КАК ПРАКТИКА ВЕБ-РАЗРАБОТКИ

Введение. В современном мире интернета, где внимание пользователей становится дефицитом, одностраничные сайты представляют собой эффективный инструмент для доставки информации в сжатом и лаконичном формате. Эти веб-страницы, сосредоточенные на одной теме или продукте, позволяют удерживать внимание посетителей и уменьшают время загрузки, что способствует улучшению пользовательского опыта.

В данной работе будет рассмотрен разработанный мною одностраничный сайт, созданный с целью получения практического опыта в веб-разработке.

Основная часть. Тема сайта — День матери. Функционал — вложение предоставленной пользователем фотографии в заранее подготовленную на сайте открытку, с последующем сохранением в качестве изображения формата *.png на устройство пользователя.

Для создания использовалась библиотека html2canvas.

В проект построен на языке гипертекстовой разметки HTML5, таблиц каскадных стилей CSS3 и мультипарадигменном языке программирования JavaScript.

Работа на сайте ведется по следующему алгоритму:

Пользователь загружает фотографию, выбрав файл напрямую в диалоговом окне, как изображено на рисунке 1а, или просто перенеся файл на страницу сайта, в обоих случаях успешное совершение операции сопровождается выводом названия загруженного файла на экран, как изображено на рисунке 1б.

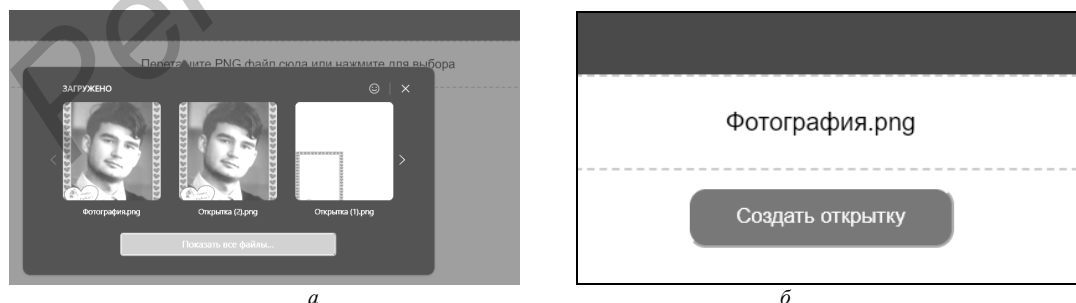


Рисунок 1 — Загрузка фотографии: а — диалоговое окно выбора файла; б — вывод названия выбранного файла

Для создания открытки пользователю необходимо нажать на кнопку «Создать открытку» на сайте, недоступную до момента успешной загрузки файла на страницу. При наведении курсора на эту кнопку меняется его внешний вид на значок «not-allowed», как изображено на рисунке 2а. После успешной загрузки файла цвет кнопки меняется на более светлый (этим цветом будут обладать все кнопки доступные для нажатия,