

ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ. МАТЕМАТИКА. ФИЗИКА

УДК 004.4

П. М. Андросик, О. А. Андросик

Государственное учреждение образования «Средняя школа №1 г. Марьины Горка», Марьины Горка, Республика Беларусь

ВОЗМОЖНОСТИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ СЕРВИСА GOOGLE EARTH, МНОГОФУНКЦИОНАЛЬНОЙ ПЛАТФОРМЫ GENIALLY И ДР. В СОЗДАНИИ ТУРИСТИЧЕСКИХ ПРОЕКТОВ НА ПРИМЕРЕ ПРОЕКТА «ПУХОВЩИНА — МОЯ МАЛАЯ РОДИНА»

Введение. В современном мире туризм становится все более интерактивным и технологичным. Путешественники ищут не просто информацию о местах, которые планируют посетить, но и возможности для глубокого погружения в культуру и историю региона. В связи с этим, создание привлекательных и информативных туристических проектов требует использования современных цифровых инструментов. В данной статье рассматриваются возможности применения многофункциональной платформы Genially, Canva и сервиса Google Earth для разработки туристических проектов на примере проекта «Пуховщина — моя малая родина», реализованного учащимися ГУО «Средняя школа №1 г. Марьины Горка»

Основная часть. Проект «Пуховщина — моя малая родина» направлен на продвижение туристических мест Пуховичского района Минской области через создание интерактивного маршрута, объединяющего уникальные объекты региона. Основная цель проекта — привлечь внимание к богатому наследию района и создать положительный имидж Пуховщины как привлекательного туристического направления. В задачи проекта входила разработка туристического маршрута по Пуховичскому району с созданием интерактивной карты, содержащей описание ключевых объектов, фото- и видеоматериалами, разработка КВИЗов для проверки знаний о регионе, и создание рекламной кампании с использованием цифровых и традиционных медиа. Для выполнения поставленных задач были использованы платформа Genially, Canva и сервис Google Earth.

Genially — это многофункциональная платформа, для создания интерактивного контента, позволяющая создавать интерактивные презентации, инфографики, обучающие материалы и т.д. Одной из ключевых особенностей Genially является возможность добавления интерактивных элементов, таких как кнопки, всплывающие окна, видео и аудио. Это делает контент более привлекательным и вовлекающим для пользователей. В рамках проекта «Пуховщина — моя малая родина» платформа Genially была использована для создания сайта проекта, содержащего всю информацию о маршруте. Сайт включает в себя описание туристического маршрута с указанием ключевых объектов, авторские фотоматериалы и видеоматериалы, интерактивную карту, КВИЗы и информацию о способах продвижения маршрута. На сайте проекта представлена общая информация о Пуховичском районе, его истории и культуре. Пользователи могут ознакомиться с описанием туристического маршрута, узнать о ключевых объектах и спланировать свою поездку. Интерактивные элементы, такие как кнопки и всплывающие окна, делают навигацию по сайту удобной и интуитивно понятной. Для проверки знаний о Пуховичском районе были разработаны КВИЗы с вопросами по истории, культуре и природе региона. КВИЗы представлены в интерактивном формате и позволяют пользователям проверить свои знания в игровой форме. Использование Genially позволило создать визуально привлекательный и удобный в использовании сайт, который эффективно представляет туристический потенциал Пуховичского района.



Рисунок 1 — Ссылка на сайт проекта, созданного с помощью платформы Genially

Google Earth — это сервис, предоставляющий возможность просмотра трехмерных моделей Земли, а также создания собственных карт и маршрутов. Одной из ключевых особенностей Google Earth является возможность добавления пользовательских меток с описаниями, фотографиями и видео (рисунок 1). В проекте «Пуховщина — моя малая родина» сервис Google Earth был использован для создания интерактивной карты туристического маршрута. На карте были отмечены 12 уникальных объектов Пуховичского района, каждый из которых сопровождается подробным описанием, фотографиями и видеоматериалами. Для удобства пользователей маршрут был разбит на 5 отдельных участков. Интерактивная карта (рисунок 2) позволяет пользователям визуально ознакомиться с расположением туристических объектов, получить подробную информацию о каждом объекте, просмотреть фотографии и видеоматериалы, проложить маршрут между интересующими объектами.



Рисунок 2 — Ссылка на карту проекта, созданную с помощью сервиса Google Earth

платные или условно-бесплатные сервисы, что делает их доступными для широкого круга пользователей. Данные сервисы обладают интуитивно понятным интерфейсом, что облегчает процесс создания и редактирования контента. Интерактивная карта Google Earth позволяет визуальным образом представить туристический маршрут и объекты, что облегчает планирование поездок. Genially и Google Earth могут быть интегрированы в мобильные приложения.

Заключение. Многофункциональная платформа Genially и сервис Google Earth являются мощными инструментами для создания интерактивных и привлекательных туристических проектов. Они позволяют создавать наглядные карты, информативные сайты и увлекательные виртуальные туры. Проект «Пуховщина — моя малая родина» является ярким примером успешного их использования. Использование этих инструментов позволяет сделать туризм более доступным, интересным и познавательным для широкого круга путешественников. Сочетание Genially и Google Earth в рамках проекта «Пуховщина — моя малая родина» демонстрирует, как различные технологии могут работать в унисон для создания комплексного туристического опыта. Genially предоставляет возможность создания привлекательного визуального контента, в то время как Google Earth позволяет эффективно представлять географическую информацию.

Список цитируемых источников

1. Canva : набор визуальных элементов для каждого. — URL: <https://www.canva.com/> — (дата доступа: 12.10.2025).

УДК 330

А. Н. Бойко, О. Л. Бушейко

Учреждение образования «Барановичский государственный университет», Барановичи, Республика Беларусь

ТРИГГЕРЫ POWERPOINT КАК СПОСОБ ВИЗУАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОГО ПРОЦЕССА

Введение. В современных условиях развития образования особую актуальность приобретает внедрение информационно-коммуникационных технологий в процесс обучения. Интерактивные технологии позволяют сделать эти процессы более эффективными и увлекательными для учащихся.

Microsoft PowerPoint является одним из наиболее доступных и эффективных инструментов для создания интерактивных учебных материалов. Особое место в арсенале возможностей PowerPoint занимают триггеры.

Основная часть. Триггеры PowerPoint представляют собой объекты на слайде, при взаимодействии с которыми происходит определенное действие: перемещение, изменение цвета, появление или исчезновение других объектов. Триггеры позволяют «запрограммировать» реакцию презентации на конкретные действия пользователей: щелчки по определенным кнопкам, месту на экране и прочее. Такая презентация становится более интерактивной, нежели с использованием обычных кнопок и ссылок, и подходит для работы на интерактивной доске или для индивидуальной работы пользователя. Такие элементы управления, позволяют создавать интерактивные задания с обратной связью (например, изменение цвета, звуковой сигнал, анимация) [1].

Процесс разработки интерактивных заданий начинается с подготовительного этапа. Для него нужно определить цели и задачи занятия, выбрать тип интерактивного занятия, подготовить необходимые материалы



Рисунок 3 — Ссылка на брошюру, созданную с помощью сервиса Canva