

3. Популярность веб-разработки : [сайт]. — 2024. — URL: <https://skillbox.ru/media/code/pochemu-vebrazrabotka-povsyudu-i-vsyebolshe-lyudey-vybiraet-etu-professiyu> (дата обращения: 20.09.2024).

4. *Адамчук А. И.* Разработка приложения для автоматизации учета и управления входящей документацией. / А. И. Адамчук, А. В. Шах. // Студенческие научные достижения : сборник статей XII Международного научно-исследовательского конкурса. — Пенза : МЦНС «Наука и Просвещение». — 2021. С. 27-33 с.

УДК 004.652.4

М. А. Свирский, С. А. Ярохович

Учреждение образования «Барановичский государственный университет», Барановичи, Республика Беларусь

ВНЕДРЕНИЕ ПЛАТЕЖНОГО АГРЕГАТОРА В ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ ПЛАТФОРМЫ ПО ПРОДАЖЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ КУРСОВ

Введение. В современном мире существует множество технологий, которые обеспечивают проведение безопасных и удобных платежей в интернете. Каждая технология имеет свои особенности, преимущества и недостатки, что позволяет пользователям выбирать наиболее подходящий метод оплаты в зависимости от их предпочтений и потребностей [1].

Обеспечение должного уровня безопасности играет основную роль при выборе проведении платежных операций в интернете. От этого зависит уровень доверия пользователей к интернет-ресурсу и успешность бизнеса. Для обеспечения безопасности предпринимаются специальные меры на разных этапах проведения операции. Например, шифрование данных при передаче на сервер и обратно, двухфакторная аутентификация, технология 3-D Secure.

В то же время разработаны законы и нормативные акты устанавливающие стандарты для проведения платежей в онлайн среде и определяют ответственность сторон в случае возникновения споров. Все это сделало платежи в интернете очень доступными, популярными и безопасными.

Основная часть. В связи с тем, что разрабатываемый сайт направлен на коммерческую реализацию медицинских курсов, целью проекта является подключение к сайту интернет-эквайринга, как удобного, эффективного и безопасного способа продажи чего-либо в интернете. При этом необходимо иметь ввиду, что пользователь может использовать карты MasterCard и Visa, при этом карта может быть выпущена различными банками.

WebPay («ВебПэй») — белорусская система электронных платежей, которая позволяет осуществлять безопасные платежи при помощи банковских карт Visa, MasterCard, Белкарт, а также картами рассрочки и через Систему «Расчёт» Единого расчетного информационного пространства.

WebPay предоставляет следующие возможности:

1. Платежи по дебетовым, кредитным картам и картам рассрочки.
2. Прием оплаты через QR-код.
3. Управление платежами через личный кабинет WEBPAY (подтверждение платежа, отмена, возврат).
4. Создание неограниченного количества оплат с фиксированной ценой и автоматическое создание счетов после платежа.
5. Прием оплаты за подписки (рекуррентные платежи) и платежей по запросу (COF платежи).
6. Осуществлять ввод и вывод средств на карточки (AFT и OCT транзакции).
7. Маршрутизация транзакций для оптимизации комиссионных расходов.
8. Формирование отчетности онлайн по платежам и за заданный период времени.
9. Анализ продаж за любой период и выгрузка отчетов в формате CSV для Excel в личном кабинете WEBPAY [2].

Для просмотра личного кабинета необходимо авторизоваться на сайте <https://sandbox.webpay.by/-index.html#/login>. Результат авторизации представен на рисунке 1.

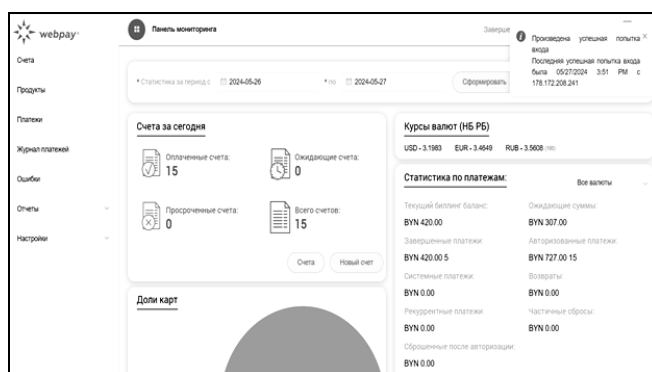


Рисунок 1 — Личный кабинет WebPay

В разделе «Платежи» администратор может просмотреть подробную информацию по проведенным платежам, подтвердить или сбросить авторизованные платежи, а также оформить возврат завершенных платежей (рисунок 2). При этом стоит учесть, что все авторизованные платежи приобретают статус «Завершен» через 24 часа после произведения оплаты.

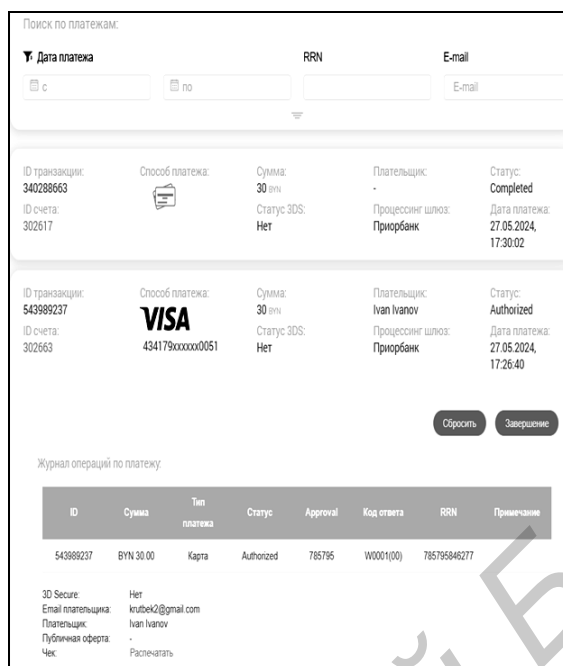


Рисунок 2 — Раздел «Платежи» WebPay

В разделе «Настройки → Пользователи» администратор может добавить новых пользователей, добавить их персональную информацию и настроить разрешения (рисунок 3).

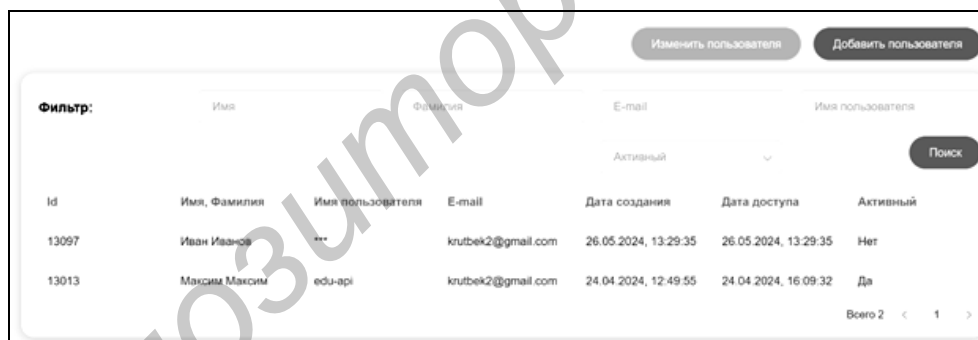


Рисунок 3 — Раздел «Пользователи» WebPay

Заключение. Внедрение платежного агрегатора в деятельность платформы по продаже образовательных курсов — это не просто техническое решение, а важный этап, направленный на повышение удобства и доступности возможности покупки образовательных курсов для широкой аудитории. Агрегатор превращает процесс оплаты в простую и понятную процедуру, позволяя покупателям выбрать наиболее комфортный способ оплаты из множества доступных вариантов [3]. Безопасность платежей, гарантированная платежной системой, устраняет необходимость в ручном обрабатывании финансовых операций, снижая риски и увеличивая доверие пользователей [4]. Удобство оплаты положительно влияет на лояльность и увеличивает вероятность приобретения курсов. Кроме того, платежные агрегаторы поддерживают международные платежные системы, расширяя географию потенциальной аудитории платформы.

Список цитируемых источников

1. Свирский, М. А. Внедрение системы онлайн оплаты доступа к образовательным курсам / М. А. Свирский, С. А. Ярохович, А. В. Шах // Студенческий триумф: сборник статей III Международного научно-исследовательского конкурса. — Пенза: МЦНС «Наука и Просвещение». — 2024. — С. 11-16.
2. WebPay: [сайт]. — URL: <https://webpay.by/cards/> (дата обращения: 23.09.2024).

3. Кононович, М. А. Информационная система для автоматизации учета продаж в пунктах общественного питания / М. А. Кононович, А. В. Шах // Наука и технологии—2023 : сборник статей Международного научно-исследовательского конкурса (16 октября 2023 г.). — Петрозаводск : МЦНП «НОВАЯ НАУКА», 2023. — С. 19- 29.

4. Ярохович, С. А. Проектирование архитектуры и интерфейса веб-платформы по продаже образовательных курсов / С. А. Ярохович, М. А. Свирский, А. В. Шах // Научное обозрение : сборник статей VI Международного научно-исследовательского конкурса. — Пенза : МЦНС «Наука и Просвещение». — 2024. — С. 10-16.

УДК 004.8:004.93

А. А. Сиваева

Учреждение образования «Барановичский государственный университет», Барановичи, Республика Беларусь

Научный руководитель
А. И. Калько

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА В МЕТОДЕ SECOND BRAIN

Введение. Актуальность данной работы заключается в том, что сейчас, когда информация, полученная за день по объёму намного больше, чем человеческий мозг может сохранить и обработать, у человека появляются негативные симптомы и непродуктивность. Моделирование искусственного интеллекта (далее —ИИ) как помощника в сохранении и обработке полученной информации позволит повысить эффективность, а также отслеживать какую-либо информацию при определенных обстоятельствах и времени, которую человек со временем забывает.

Целью работы заключается в создании ИИ, который будет хранить, обрабатывать, сортировать, отсеивать и связывать данные для создания идей, а также служить облегчением при информационной перегруженности.

Основная часть. Сначала рассмотрим понятия искусственный интеллект, совмещенный с методом Second brain.

ИИ — это программа, которая может распознавать окружающую среду и способна к обучению. С помощью данных машина может выполнять определенные операции для достижения поставленной цели.

Second brain(второй мозг) — это методология эффективного хранения и систематизация данных для создания идей [1].

Благодаря ИИ можно упростить и сделать этот метод более общедоступным для среднестатистических пользователей интернета, а также его дополнять для совершенства решения различных проблемных идей [2].

Работа самого интеллекта основана на методе Second brain, а также будет дополняться по мере поступления различной информации по изучаемой проблемной тематике.

Суть самого метода и как можно его связать с ИИ.

Пример схема процесса работы ИИ при обработке информации, показан на рисунке 1. Пользование самой методикой подразумевает несколько этапов:

- записывание информации;
- систематизация данных;
- 3. отсеивание информации;
- 4. использование данных.

Сам метод обязывает выделять и записывать информацию и систематизировать в нескольких приложениях, к примеру заметках, календарях. Но при помощи ИИ можно частично оптимизировать процессы выделения и сортировки, связывания данных. Суть в том, чтобы сделать единое приложение, в котором заранее настраивается с помощью искусственного интеллекта. Информация заносится в приложение каждый день. Для лучшего результата необходимо ежедневно заполнять информацию, а именно: какие события произошли, впечатления, что в будущем запланировали, предстоящие события. ИИ сохраняет, сортирует, и делает напоминания, относительно заполненных данных. Если в записанный день, что-то запланировано на будущее, инструмент делает отдельную страничку или дополняет уже существующие странички, где записывает планы на день в виде списка, записывает краткую характеристику эмоционального состояния за день, создает внутреннюю статистику, которая будет отслеживать, когда, в какие дни человек просит напомнить то, что он забыл и сохранять

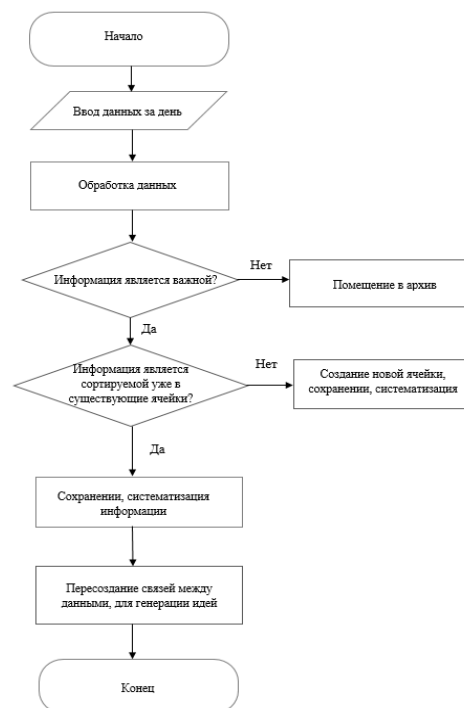


Рисунок 1 — Пример алгоритма обработки информации